

# 编码的共鸣我们两个C的你舒服吗

在编程的世界里，有两种语言被广泛使用，它们分别是C和C++。

这两个“C”在程序员的口中，经常被提及，就像两个老朋友一样，时而合作，时而竞争。今天，我们要探讨的是，这两个“C”给开发者带来了什么样的体验？它们是否让开发者感到舒服？

编码的起点：我们两个C

任何一门编程语言都是从一个基本概念出发的。在计算机科学领域，“二进制”的数字系统是所有编程活动的基础，而在这个数字世界中，第一代语言——汇编语言，是人类与计算机沟通的一种方式。而最早期的人类操作系统——Unix，它利用了汇编语言作为其核心组件之一。因此，可以说Unix操作系统中的每一个命令、每一行代码，都离不开这些原始且强大的工具。

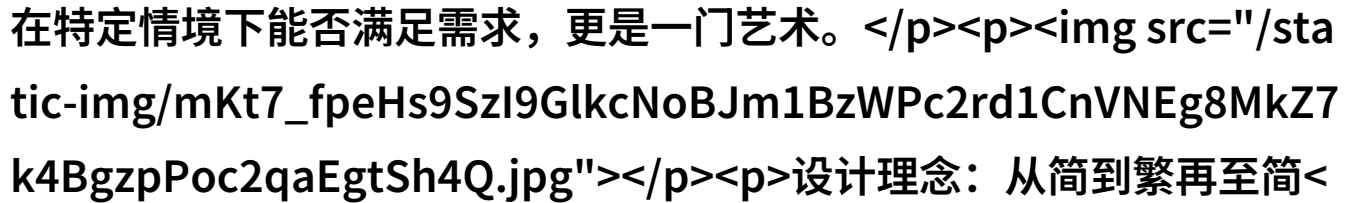
C言语：简洁明快

随着时间推移，一些人开始寻求一种更为抽象和高级化的手段来表达自己的想法。这就是著名的Bjarne Stroustrup，他创建了现在广为流传的面向对象程序设计(OOP)语言——C++。但是，在他之前，还有另一个人物，也许不是那么有名，但他的影响同样巨大，那就是丹尼斯·里奇(Dennis Ritchie)。他创造了以自己名字命名的一个新型别称之为“纯粹”或“原生”的程序设计方法，这个方法后来成为了现代计算机科学发展史上的重要里程碑。

C++：对前者的补充

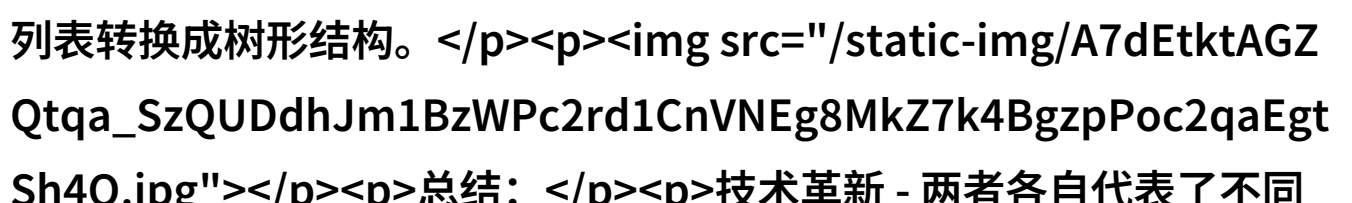
当然，不是没有人认为，由于它引入了一些新的特性，比如类(class)、对象(object)、继承(inheritance)，以及多态性(polarity)等，使得原本清晰简单的地基变得复杂起来。但正因为如此，它也使得许多应用更加灵活，并且能够实现更加复杂和庞大的项目结构。而对于那些追求效率、高性能和低资源消耗的大

型项目来说，选择合适类型就显得尤为关键。在这里，你可以看到，我们所说的“舒服”并非仅指上手容易或者学习曲线平缓，而是在特定情境下能否满足需求，更是一门艺术。



设计理念：从简到繁再至简

尽管我们已经谈论过两种不同的技术风格，但实际上，从根本上看，这两种技术之间并不完全对立，因为它们都基于相同的哲学思想，即通过层次分解的问题解决思维模式。比如说，当你需要处理数据结构时，你可能会先用简单直接有效地解决问题，然后再逐步构建更复杂、功能更多丰富但相对复杂一些的数据结构，如链表转换成数组，或是列表转换成树形结构。



总结：

- 技术革新 - 两者各自代表了不同历史阶段下的技术进步。
- 用户体验 - 对于初学者来说，他们可能会觉得学习过程中的某个环节不够舒服。
- 专业深度 - 在深入了解之后，对于专业人士来说，每个环节都能找到属于自己舒适区。

文章结束

[下载本文pdf文件](/pdf/521709-编码的共鸣我们两个C的你舒服吗.pdf)